

ALMACEN 1

En DaVinciTEXTIL, le permite controlar las existencias o stock tanto de artículos acabados como de los materiales. En este manual se detallan las nociones básicas que debe aprender, posteriormente en otro manual encontrará la explicación para realizar tareas más avanzadas.

Antes de nada debe tener presente que el sistema es multialmacén, es decir permite clasificar las existencias en diversos almacenes. Algunos de estos almacenes deberá definirlos usted en función de las características su empresa. Otros almacenes se crean de forma automática, concretamente cuando se define un proveedor que hace servicios externos relacionado con fases de fabricación. En este caso para cada proveedor de este tipo se crea un almacén cuyo código es: P + el código del proveedor. A continuación se muestra un ejemplo de esto.

Fase	Plazo de gestión	Max. horas
[40] Etiquetado y embolsado	1	64,0

Almacén [P1] Almacén de GERNETER EMBOLSADOS

En el ejemplo se muestra al proveedor 1, que realiza la fase 40. Automáticamente se creó el almacén P1.

Como hemos dicho antes usted debe crear los almacenes que precise, siguiendo sus propios criterios, por ejemplo puede crear un almacén para los materiales y otro para el producto acabado o crear tantos almacenes como crea conveniente. Un exceso de almacenes provoca que algunas operaciones sean engorrosas.

Para crear un almacén acuda al "Mantenimiento de almacenes" dentro del área de almacén.

ID 01 Almacén General

Stock disponible Interno

Dirección direccion del almacen nro. 01, barcelona

Indique el código del almacén que desea crear, pulse INTRO, introduzca la descripción y el domicilio que puede aparecer en algunos documentos.

Marque o no los datos de "Stock disponible" e "Interno" de acuerdo a los siguientes criterios

Stock disponible: Si esta marcado, Indica al programa si las existencias de este almacén están disponibles (se pueden utilizar), por defecto debería indicar que si lo están.

Interno: Si esta marcado indica al programa que se trata de un almacén dentro de la empresa. No serán internos por ejemplo los almacenes que se crean para los proveedores de fases

Cuando los datos estén completos, pulse el botón "Grabar".

Ahora ya está disponible el almacén, en el puede existir cualquier artículo. Recuerde que un artículo o material puede tener existencias en más de un almacén.

Movimientos

Debe tener claro que las existencias son para un determinado almacén, artículo, color y talla.

Se entiende por movimiento el proceso que altera las existencias de un artículo o material. Para comprenderlo imagine que del artículo A hay 200 unidades de existencias en un almacén determinado. Si entramos 50 unidades adicionales en total tendremos 250 unidades, para realizar esto crearemos un movimiento de entrada por las 50 unidades y esto nos actualizará el stock en 250 unidades. Es decir todo movimiento real que se produce en el almacén debe traducirse en un movimiento en el software. Solo de esta forma podremos saber las existencias que existen sin necesidad de hacer un recuento físico.

Existen 2 tipos de movimientos: manuales y automáticos.

Movimientos manuales

Son los que realiza un usuario desde el programa de "Entrada de Movimientos Manuales" del área de almacén. Como se ha dicho mediante estos movimientos se realizan las entradas y salidas manuales, es decir los que no dependen de otros programas.

Al entrar en el programa nos aparece la siguiente pantalla:

Observaciones

	38	40	42	44	46	
Movimiento	50	0	0	0	0	50
Precio	0	0	0	0	0	
Estoc	200	0	0	0	0	

Para crear el movimiento del ejemplo anterior, indicamos 0 en el dato ID y pulsamos INTRO. Ahora verá la pantalla con los datos limpios y debemos indicar los que se muestran arriba:

Artículo: Indique el código del artículo del que se realizará el movimiento. Recuerde que si no sabe el código puede localizarlo a través de la consulta, para ello pulse la lupa a la derecha del artículo. Revise que la descripción del artículo sea la correcta.

Color: Aparece la lista de colores asignados al artículo. Seleccione el color del que se debe hacer el movimiento. Si el color está INACTIVO el programa no le permitirá realizar el movimiento.

Almacén: Seleccione de la lista el almacén en el que debe producirse el movimiento.

Fecha: Indique la fecha en que debe producirse el movimiento.

Entrada o Salida: Si se trata de una entrada, marque esta., de esta forma se incrementa las existencias. En caso contrario marque la salida, de esta forma se decrementa las existencias.

Movimiento: Indique la cantidad del movimiento (entrada o salida) en la talla correspondiente. Puede indicar cantidades para distintas tallas a la vez, pero tenga en cuenta que todas serán de entrada o de salida, según lo indique.

Precio: No es obligatorio. Si lo desea puede entrar el precio unitario.

Estoc: No se debe entrar nada. Refleja las existencias que hay en este momento, antes de producirse el movimiento.

Pulse el botón "Grabar". Ahora ya se ha realizado el movimiento y el incremento de las existencias. Para verlo vamos a ir al programa "Consulta de stock" situado en el área de almacén". Le aparece la pantalla siguiente:

Consulta de stock

Almacén [01] Almacén General

Mostrar stock 0

Artículo []

Color [blanco] Blanco

Cliente en ficha []

Artículo estadístico []

Motivo estadístico []

Calidad / Serie estadística []

Ver movimientos []

Tallas										
Estoc										
Asignado										
Pre-albaran										
Reservado										

Indique los datos siguientes para verificar las existencias del artículo del ejemplo:

Consulta de stock

Almacén [01] Almacén General

Mostrar stock 0

Artículo 10788 SUJETADOR ARDS Y FOAM BUTHAN

Color [blanco] Blanco

Cliente en ficha []

Artículo estadístico []

Motivo estadístico []

Calidad / Serie estadística []

Ver movimientos []

Marque la casilla de Almacén, con eso le indicamos al programa que queremos ver solo las existencias de ese almacén. Indique el Artículo el código del ejemplo. Si lo dejásemos en blanco el programa entenderá que queremos ver la existencia de todos los artículos. Seleccione el color de la lista desplegable. Si indicase "Todos" se mostrarán las existencias de todos los colores. Pulse INTRO.

Le aparece una pantalla parecida a la siguiente:

Consulta de stock

Almacén [01] Almacén General [Artículo estadístico](#)

Mostrar stock 0 [Motivo estadístico](#)

Artículo 10788 SUJETADOR AROS Y FOAM BUTHAN [Calidad / Serie estadística](#)

Color [blanco] Blanco

Cliente en ficha

Almacén	Nombre	Artículo	Descripción	Color	Descripción
01	Almacén General	10788	SUJETADOR AROS Y FOAM BUTHAN	blanco	Blanco

Tallas	38	40	42	44	46						
Estoc	250,000	0,000	0,000	0,000	0,000						
Asignado	0,000	0,000	0,000	0,000	0,000						
Pre-albarán	818,000	818,000	818,000	818,000	0,000						
Reservado	0,000	0,000	0,000	0,000	0,000						

En la parte central aparece el artículo y color que hemos seleccionado. Si no hubiésemos seleccionado ninguno aparecería la lista de todos los artículos o de todos los colores. Fíjese también que solo sale el almacén seleccionado.

En la parte inferior puede ver desglosado por tallas el detalle siguiente :

Estoc: Son las existencias DISPONIBLES que hay de cada talla

Asignado: Es la cantidad NO DISPONIBLE de cada talla

Pre-albarán: Es la cantidad que se encuentra en preparación de expedición.

Reservado: Es la cantidad apartada específicamente para un o unos determinados pedidos. Esta cantidad no puede expedirse a otros pedidos. Esto se explica detalladamente en un manual posterior.

Debe comprender que las existencias totales son la suma de todos los conceptos indicados antes.

Movimientos automáticos

Como hemos dicho, los movimientos automáticos son los producidos a través de otros programas, pero que se reflejan en este. Existen diversos tipos de movimientos automáticos:

Traspaso de almacenes: Se produce cuando enviamos unas determinadas existencias de un almacén a otro.

Pre-Albarán: Se produce cuando se está preparando una expedición. Las unidades correspondientes se "apartan" del stock disponible.

Albarán: Se produce al realizarse la expedición, Reflejan la salida del inventario.

Reservado: Se produce cuando un usuario hace una reserva de stock para determinados pedidos. Las unidades correspondientes se "apartan" del stock.

OF: Se produce cuando se envían unidades de un material a una taller para la fabricación de una determinada OF. Estas unidades quedan asignadas a la OF, normalmente se consumen como consecuencia de la fabricación y lo que quede puede devolverse al almacén.

Traspaso de almacenes

Se realiza esta operación cuando de un almacén origen se envían unas unidades a otro almacén.

Este proceso generará :

- Un movimiento de salida del almacén origen
- Decrementará las existencias en ese almacén
- Un movimiento de entrada en el almacén destino
- Incrementará las existencias en el almacén destino

Para ilustrarlo imaginemos que queremos enviar 100 unidades del artículo del ejemplo anterior del ALMACEN GENERAL al ALMACEN SECUNDARIO.

Ejecutamos el programa “Entrada de traspasos de almacén” situado en el área de almacén.

Para crear un traspaso, indique 0 en ID y pulse INTRO. En la pestaña “Cabecera” indicamos los datos siguientes:

Almacén origen: Almacén del que salen las unidades

Almacén destino: Almacén al que se destinan las unidades

Fecha: Fecha en la que se produce la transferencia

Nº Bultos: Nº de bultos que componen la expedición

Peso bruto: Peso bruto en Kgs. De la expedición

Transportista: Transportista que realiza el envío.

Observaciones: De libre cumplimentación.

Una vez tenga estos datos introducidos vaya a la pestaña “Líneas” y pulse el botón “Grabar”. Le aparecerá la siguiente pantalla:

Entrada de líneas de traspaso entre almacenes

ID: 324 Línea: 0

Transportista: [0] DHL
 Almacen origen: [01] Almacén General
 Almacen destino: [02] Almacén Secundario

Artículo: 10788 SUJETADOR AROS Y FOAM BUTHAN
 Color: [blanco] Blanco

	38	40	42	44	46	
Traspaso	100	0	0	0	0	100
Estoc	250	0	0	0	0	

Introduzca al artículo y seleccione el color.
 Indique la cantidad a transferir.

Pulse "grabar". Le aparecerá la siguiente pantalla:

Entrada de líneas de traspaso entre almacenes

ID: 323 Línea: 0

Transportista: [0] DHL
 Almacen origen: [01] Almacén General
 Almacen destino: [02] Almacén Secundario

Artículo:
 Color:

Traspaso						0
Estoc						

Esto es así para permitir indicar que se desea transferir en la misma expedición otros artículos o colores. Piense que esto siempre del mismo almacén y al mismo almacén. Como no queremos transferir más artículos, pulsaremos la cruz para cerrar esta pantalla. Ahora se muestra la lista de artículos y cantidades que ha indicado.

Entrada de traspasos entre almacenes

ID: 323

Cabecera Líneas

Alta Modificar

	Componente	Color	1ª Talla	2ª Talla	3ª Talla	4ª Talla	5ª Talla	6ª Talla	7ª Talla	8ª Talla	9ª Talla	10ª Talla	11ª Talla	12ª Talla
▶	10788	SUJETADOR AROS Y FOAM BU	Blanco	100										

Pulse grabar para confirmar la transferencia y veamos que ha ocurrido.

Hacemos una “Consulta de stock” indicando:

Consulta de stock

Almacén

Mostrar stock 0

Artículo SUJETADOR AROS Y FOAM BUTHAN

Color

Artículo estadístico

Motivo estadístico

Calidad / Serie estadística

Cliente en ficha

Ver movimientos

Almacén	Nombre	Artículo	Descripción	Color	Descripción
01	Almacén General	10788	SUJETADOR AROS Y FOAM BUTHAN	blanco	Blanco
02	Almacén Secundario	10788	SUJETADOR AROS Y FOAM BUTHAN	blanco	Blanco

Tallas	38	40	42	44	46						
Estoc	150,000	0,000	0,000	0,000	0,000						
Asignado	0,000	0,000	0,000	0,000	0,000						
Pre-albaran	818,000	818,000	818,000	818,000	0,000						
Reservado	0,000	0,000	0,000	0,000	0,000						

Almacén: No lo marcamos. Indicamos que queremos visualizar todos los almacenes.

Artículo: Indicamos el código del ejemplo

Color: seleccionamos el color

Pulsamos INTRO. Fíjese que ahora se muestran 2 líneas en la parte central, cada una correspondiente a un almacén distinto. Si hacemos clic en la primera, podemos observar en la parte inferior como quedan 150 unidades en existencias (250 que teníamos – 100 que hemos enviado)

Hasta aquí ha aprendido a realizar movimientos manuales, transferencias entre almacenes y consultar las existencias. En otro manual posterior se explican procesos más complejos y otros movimientos automáticos producidos por otros programas.